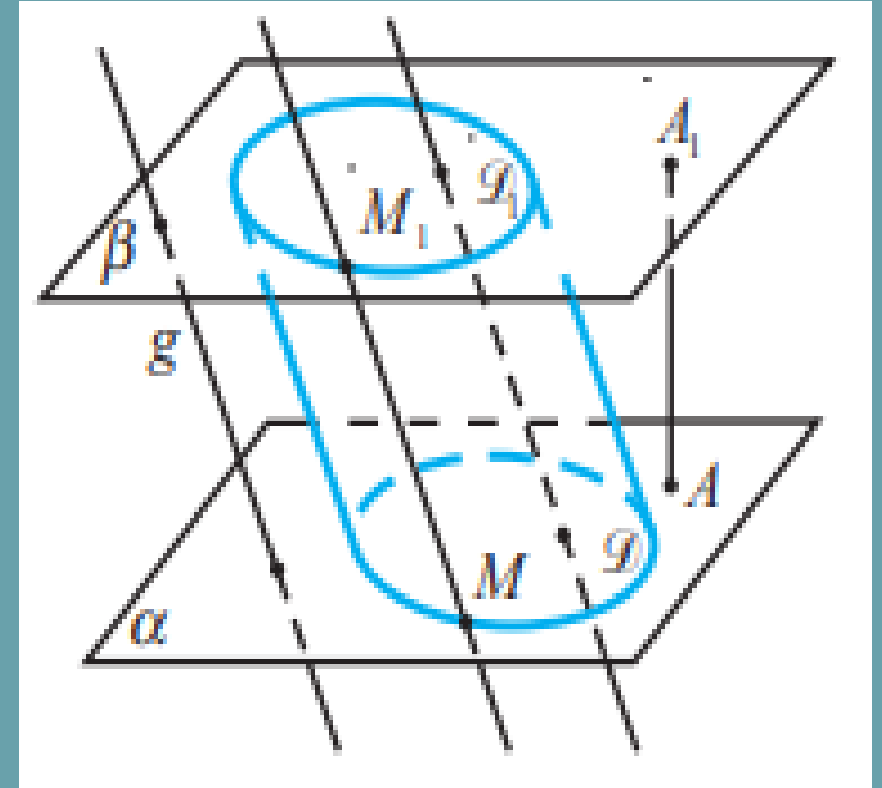


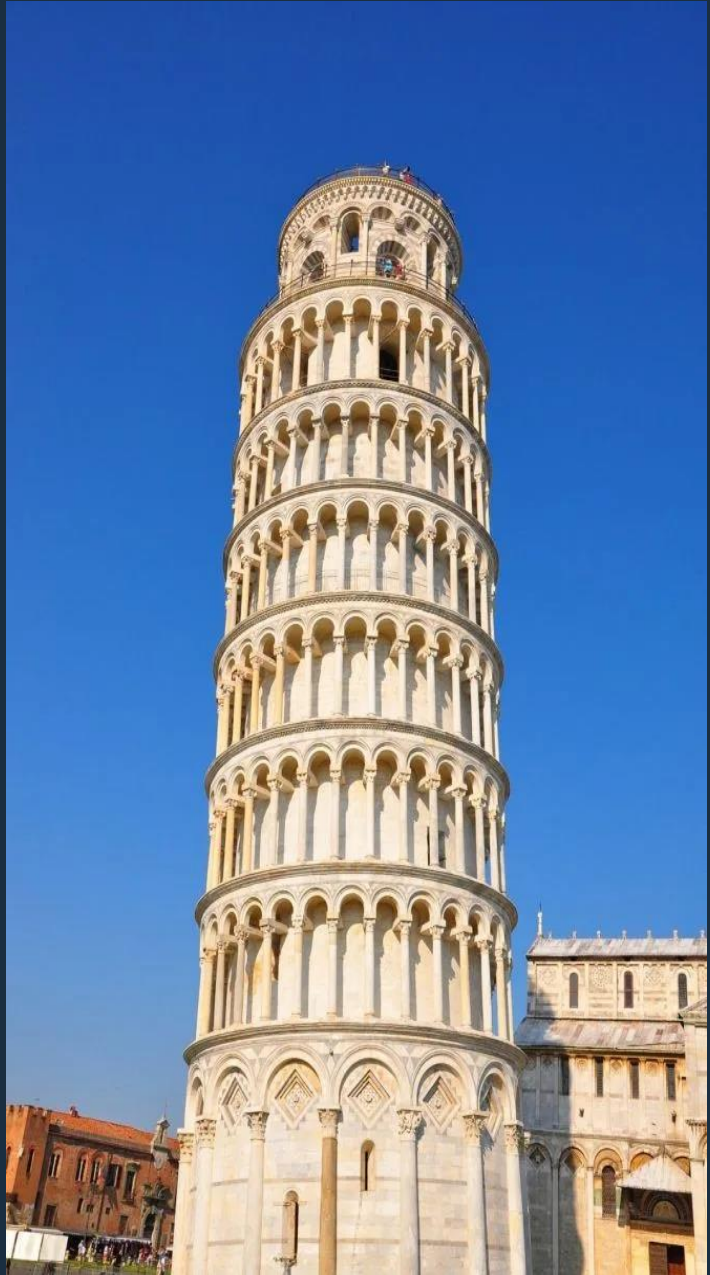
# CORPURILE DE ROTAȚIE ÎN VIAȚA COTIDIANĂ

A realizat : Chiper Ecaterina

# CILINDRUL

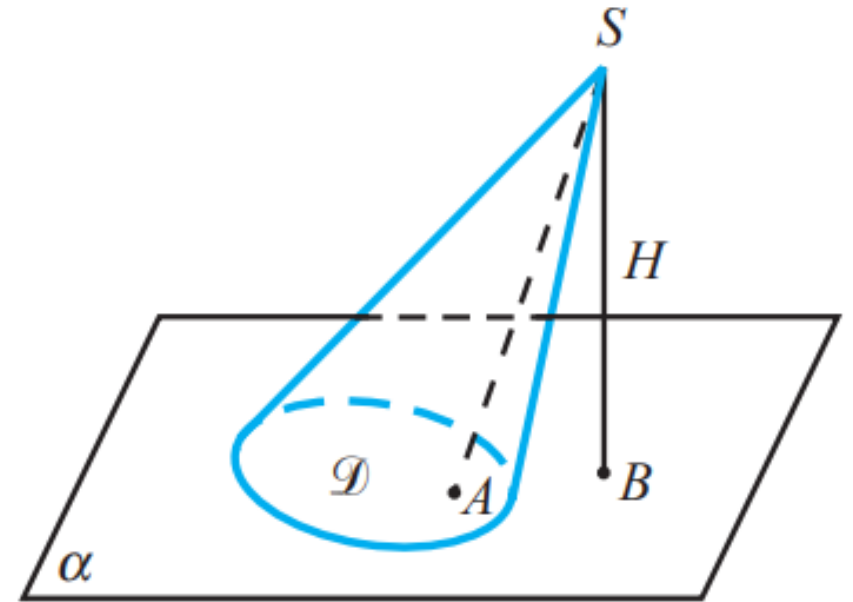
Fie  $D$  un disc inclus în planul  $\alpha$ ,  $g$  o dreaptă ce intersectează planul  $\alpha$  într-un singur punct (fig. 8.1) și planul  $\beta$  paralel cu planul  $\alpha$  ( $\alpha \neq \beta$ ). Corpul geometric format din intersecția stratului determinat de planele  $\alpha$  și  $\beta$  cu reuniunea dreptelor paralele cu dreapta  $g$  ce trec prin fiecare punct al discului  $D$  se numește cilindru circular .



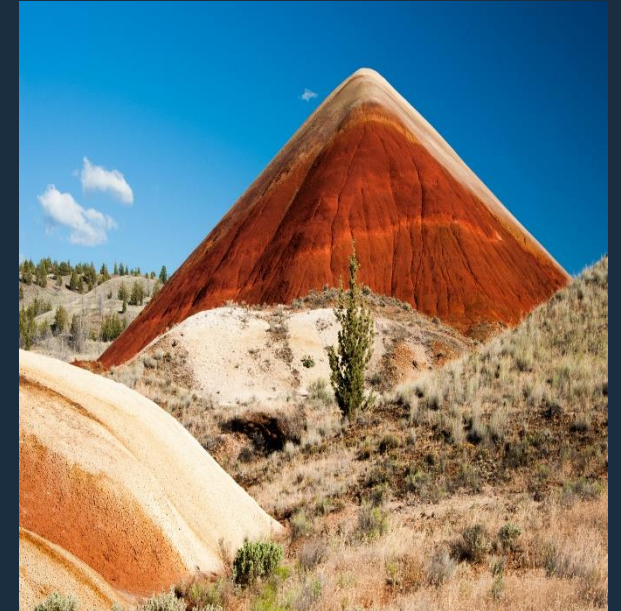


# CONUL

Corpul geometric format din reuniunea segmentelor ce unesc punctele discului  $D$  cu punctul  $S$  se numește con circular

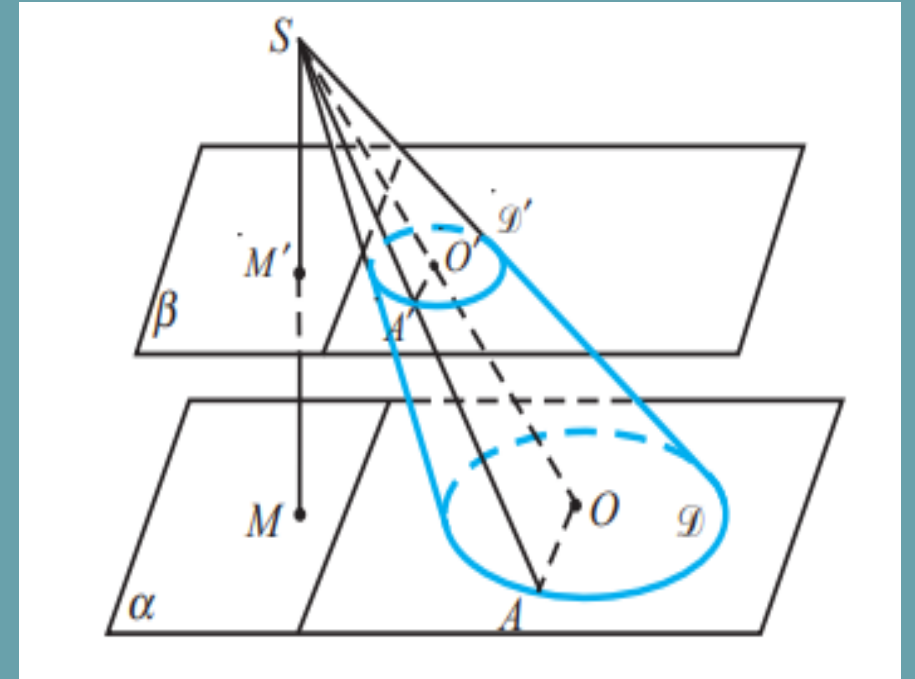






# TRUNCHIUL DE CON

Intersectând conul  $C$  cu un plan  $\beta \parallel \alpha$  ( $\beta$  intersectează  $[SO]$  într-un punct interior), obținem două corpuri. Conul  $C'$  are vârful  $S$  și baza discul  $D'$ , care se obține în planul secant  $\beta$ . Al doilea corp, obținut prin înlăturarea din conul  $C$  a conului  $C'$ , fără discul de la bază, se numește trunchi de con circular

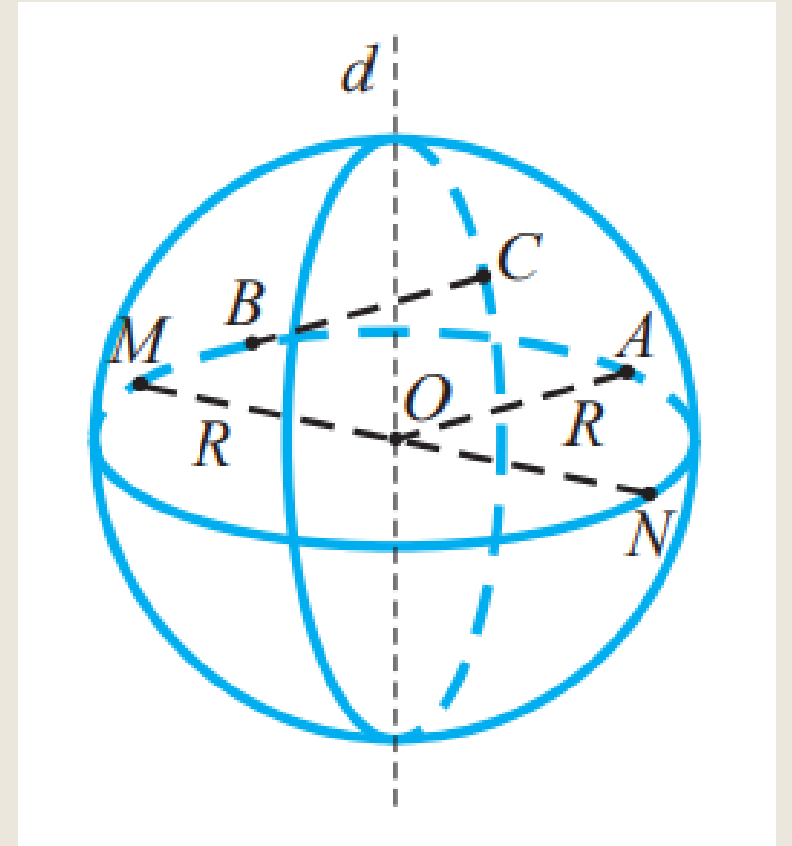




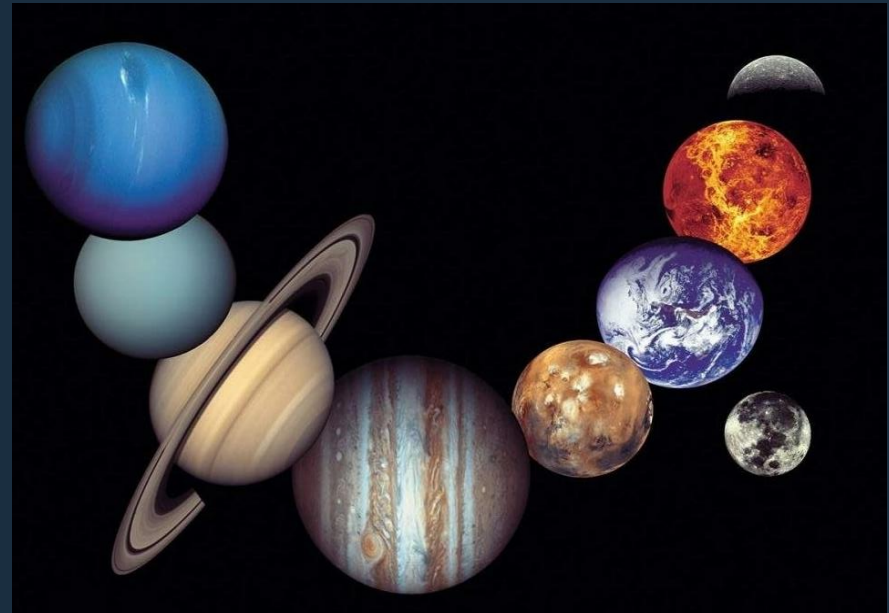


# SFERA. CORPUL SFERIC

Sferă se numește frontiera corpului sferic, adică mulțimea tuturor punctelor spațiului situate de la un punct dat  $O$ , numit centru, la distanța dată  $R$ , numită rază







## Calotă sferică

Dacă unul dintre planele stratului este tangent la sferă, iar altul este secant, atunci în intersecție se obține o suprafață numită calotă sferică (segment sferic).

